



ABC-TOCHT

Doelgroep: Vanaf 6 jaar

Duur: 30 minuten

Veiligheid: Deze spellen mogen, in familieverband of kinderen tot en met 12 jaar, zonder zorgen gespeeld worden! Ben je ouder dan 12 en wil je met je buur-tenten spelen? Zorg dan voor de 1,5 meter afstand.

Benodigheden: Zelfgemaakte letters.

Vorbereiding: Zorg voor zelfgemaakte letters (x2 als je grote groep hebt) die van A tot Z verstopt zitten in bomen, palen of in de bosjes.

De bedoeling:

De boekenwurm is al zijn letters verloren. Hij kan nu niet meer lezen. Om opnieuw zijn boeken te kunnen lezen, heeft hij alle letters van het alfabet nodig. De jongste afdeling (de deelnemers) willen hem wel helpen, maar hoe?

Stap 1: De groep wordt in tweeën gesplitst.

Stap 2: Als eerst moeten de kinderen in hun groepje op zoek naar meneer of mevrouw Woord. Als de groep kinderen meneer of mevrouw Woord gevonden hebben, blijken deze personen toch wel meer te weten over de verdwenen letters. Ze gaan samen op stap.

Stap 3: Groep 1 gaat als eerste de speurtocht lopen. Groep 2 start 10 minuten later.

Stap 4: Onderweg hangen de letters in bomen of aan palen. Om een letter te mogen meenemen, moeten de kinderen telkens een spel spelen. (Een lied zingen, of een andere opdracht uitvoeren). Dit betekent dat er 2 dezelfde letters op 1 plek verstopt zijn als je met 2 groepen loopt.

Stap 5: De opdracht die de kinderen uit moeten voeren begint telkens met de letter die in de boom hangt.

Veel speurplezier!

