



## JEUX AQUARIUM

**Groupe cible:** A partir de 6 ans  
**Durée:** 60 minutes  
**Sécurité:** Ces jeux peuvent être joués sans soucis, en famille ou avec des enfants jusqu'à 12 ans ! Vous avez plus de 12 ans et souhaitez jouer avec vos tentes voisines du camping ? Prenez ensuite soin de la distance de 1,5 mètre.

**Exigences:** 3 morceaux de carton pour l'aquarium, poisson en papier, coquillages, ballons d'eau, tasses.

**Préparatifs:** Tracez un parcours pour le jeu des jambes d'eau avec un certain nombre d'obstacles.

### Le But :

Les enfants sont divisés en 3 groupes. Le but est de pouvoir acheter le plus de poissons possible avec votre groupe à placer dans votre aquarium. Par partie, ils peuvent gagner des coquillages et avec cela ils peuvent acheter du poisson dans l'Aquastore (auprès des chefs de file). Les poissons ont des prix différents. Le groupe qui gagne un match gagne trois obus, le deuxième obus du groupe 2 et le dernier obus du groupe 1. Les enfants jouent tous à des jeux différents:

### Les jeux d'aquarium:

*Ballon de football:*

**Étape 1:** Placez 2 bouteilles d'eau pour chaque équipe.

**Étape 2:** Si votre équipe est la première à vider les bouteilles d'eau, vous avez perdu. Vous continuez jusqu'à ce qu'il reste une équipe.

*Jambes d'eau:*

**Étape 1:** Donnez à chaque enfant un ballon d'eau, tous les enfants sont dans une rangée

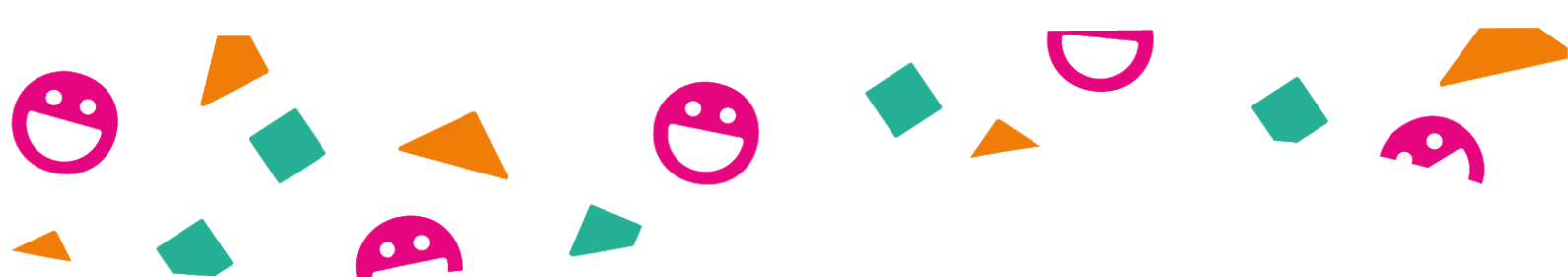
**Étape 2:** Clippez le ballon entre vos jambes et essayez de sauter en avant.

Tout le monde essaie de terminer le parcours le plus rapidement possible.

L'équipe qui est la première sur le terrain et a terminé le parcours avec le ballon a gagné !

(Plusieurs jeux sur la page suivante !)





*1, 2, 3 santé:*

**Étape 1:** Il y a un enfant de chaque équipe comme «assoiffé» contre le mur. Tous les autres sont à la ligne de départ avec deux tasses remplies d'eau. Votre équipe sera répartie entre les deux adversaires au mur.

**Étape 2:** Celui qui a soif fait face au mur et crie: 1, 2, 3 santé !

**Étape 3:** À ce moment, les autres joueurs boivent un verre d'eau, marchent le plus loin possible puis s'arrêtent. Le but est qu'ils arrêtent de bouger et ne crachent pas l'eau.

**Étape 4:** La personne assoiffée se retourne et voit si personne ne bouge plus. Lorsque l'assoiffé remarque que quelqu'un bouge, il doit le dire et la personne doit jeter sa tasse d'eau sur sa propre tête et vous avez terminé la partie.

**Étape 5:** Si vous avez soif, vous devez vider les tasses sur lui et vous êtes le gagnant.

*Passez l'eau:*

**Étape 1:** Les enfants ont tous une tasse d'eau. Ils sont alignés dans une rangée.

**Étape 2:** L'enfant au premier rang continue de regarder vers l'avant et vide sa tasse vers l'arrière.

**Étape 3:** L'enfant derrière doit recueillir cette eau dans sa tasse, puis faire de même.

**Étape 4:** En tant que leader du jeu, vous pouvez choisir si vous choisissez le gagnant en vérifiant la quantité d'eau restante dans la dernière tasse, à la vitesse ou basé sur les deux !

Amuse-toi bien !

