



GOTCHA

Doelgroep: Vanaf 8 jaar

Duur: 90 minuten

Veiligheid: Deze spellen mogen, in familieverband of kinderen tot en met 12 jaar, zonder zorgen gespeeld worden! Ben je ouder dan 12 en wil je met je buur-tenten spelen? Zorg dan voor de 1,5 meter afstand.

Benodigheden:

- Naam kaartjes
- Waterpistool of flesje/bekertje water
- Emmer met water

Tip: In plaats van een waterpistool kan je natuurlijk altijd een flesje water vullen en daarmee gooien!

De bedoeling:

Stap 1: Alle spelers krijgen een kaartje met daarop een persoon die ze tijdens het spel moeten proberen te 'vermoorden'.

Stap 2: De spelers hebben allemaal of een waterpistool of een flesje/bekertje water. De spelers verspreiden zich dan over een afgesproken gebied.

Stap 3: Als een speler een andere speler 'vermoord' heeft, krijgt de moordenaar het kaartje van het slachtoffer. Dit is zijn/haar nieuwe slachtoffer.

Stap 4: Uiteindelijk blijft er één 'moordenaar' over, deze is de winnaar!

(Regels op de volgende bladzijde!)





REGELS:

- Een speler mag alleen de persoon die op zijn/haar kaartje staat, doodschieten of gooien.
- 1 raak schot is dodelijk
- Het slachtoffer moet weten en zien dat hij/zij doodgeschoten wordt, voorbeeld:
'(naam) je bent dood'
Huh?' (dus de persoon weet het eigenlijk niet)
Je schiet nogmaals
GOTCHA (vandaar de naam).
- Er mogen geen getuigen zijn! Als een andere speler de moord ziet gebeuren, dan telt de moord niet.
- Personen die af zijn moeten zich bij de centrale post verzamelen (de emmer met water)

Veel waterplezier!

