



WAT EEN WORP

Doelgroep: Vanaf 6 jaar

Duur: 60 min

Veiligheid: Deze spellen mogen, in familieverband of kinderen tot en met 12 jaar, zonder zorgen gespeeld worden! Ben je ouder dan 12 en wil je met je buur-tenten spelen? Zorg dan voor de 1,5 meter afstand.

Benodigheden: - Veel verschillende voorwerpen; takjes, steentjes.
- Pionnen

De bedoeling:

Stap 1. Maak verschillende vakken met de pionnen. Pak bijvoorbeeld 4 pionnen en zet ze in een rijtje van boven naar beneden neer. Tussen elke pion zit ongeveer 1 meter.

Stap 2. Als je 4 vakken hebt, bepaal je dus van 4 vakken de waarde van het vak. Het eerste vak is 5 punten waard. Het tweede vak is 10 punten waard. Het derde vak is 25 punten waard. En het laatste vak is 50 punten.

Stap 3. Iedere speler zoekt 3 voorwerpen. Zorg wel dat elke speler ongeveer dezelfde voorwerpen heeft. Bv. iedere speler heeft een takje, steentje en een dennenappel.

Stap 4. Bepaal vanaf waar iedere speler mag gaan gooien. Een voor een probeer je de 3 voorwerpen in het vak te gooien. Na deze 3 worpen mag je jouw punten tellen. Hierna is de volgende aan de beurt. De speler met de meeste punten wint het spel.

Tip:

- Je kan dit individueel spelen of in teams!
- Je kan ook met rondes spelen. Je telt de punten op als er 5 rondes zijn gespeeld en er dus 15 worpen zijn gedaan. Dan heb je namelijk niet meteen verloren als je een keertje slecht gooit.

Veel sportplezier!

