



## WATERPILOOT

**Doelgroep:** Vanaf 6 jaar

**Duur:** 30 minuten

**Veiligheid:** Deze spellen mogen, in familieverband of kinderen tot en met 12 jaar, zonder zorgen gespeeld worden! Ben je ouder dan 12 en wil je met je buur-tenten spelen? Zorg dan voor de 1,5 meter afstand.

**Benodigheden:** - Emmer met water

**Vorbereidingen:** Zorg dat de spelers geen mobiele telefoon of horloges meer op zich dragen. Ook andere spullen die niet nat mogen worden kunnen beter even weggelegd worden.

### De bedoeling:

**Stap 1:** Iemand is piloot. Links zitten 2 spelers en rechts van hem zitten 2 spelers (motor 1 t/m 4). Zijn er heel veel kinderen? Zorg dan voor een vliegtuig met 8 motors. (Dit zijn dan ook heel lange vleugels). Van links naar rechts (als je vanuit de piloot naar voren kijkt) heb je motor '1 t/m 4' of '1 t/m 8'. Iedere speler heeft één cijfer.

**Stap 2:** De piloot start het vliegtuig en de motoren brullen (De spelers moeten zelf dit geluid nadoen).

**Stap 3:** Na wat rond te hebben gevlogen ontstaat er brand in motor vier. Zodra er brand is roept de piloot: 'Help, brand in motor ...'.

**Stap 4:** Waar de piloot roept dat er brand is moeten de overgebleven spelers om de motor te blussen met een emmer water over die motor (speler) gooien.

**Stap 5:** Natuurlijk is het ook wel eerlijk om eens per ongeluk de piloot te raken!

Veel speelplezier!

